

TOPOI ÄRGERT DICH [NICHT]

DAS SPIEL ZUM FORSCHUNGSALLTAG IM EXZELLENZCLUSTER TOPOI



Spielanleitung

Spielmaterial

1 Spielplan
je 1 Bastelbogen mit Ereigniskarten und Spielhütchen [vor dem ersten Spiel ausschneiden und die Spielhütchen zusammenkleben]
→ zusätzlich erforderlich:
mind. 1 sechseitiger Würfel oder Würfel-App

Spielbeschreibung

In diesem Spiel geht es darum, mit den vier Forscherinnen und Forschern einer Area möglichst schnell die Forschungsziele der jeweiligen Area [A/B/C/D] zu erreichen. Hierfür versammeln sich die Forscherinnen und Forscher auf dem Area-Feld und meistern gemeinsam die Cluster-Laufbahn, bis sämtliche Forscherinnen und Forscher auf den Forschungszielfeldern angekommen sind. Die Area, die als erste sämtliche Forschungsziele erreicht hat, gewinnt.

Spielvorbereitung

Spielplan vom Bogen mit den Ereigniskarten abtrennen. Die Spielhütchen (Forscherinnen und Forscher) aus dem beiliegenden Bastelbogen ausschneiden und zusammenkleben, je Area sind vier Spielhütchen erforderlich (sicherheits halber befindet sich je ein Ersatzhütchen auf dem Bastelbogen). Die Ereigniskarten werden ebenfalls ausgeschnitten, gemischt und mit dem Rücken nach oben in das dafür vorgesehene Feld in die Spielfeldmitte gelegt. Jeder Spieler setzt vier Spielhütchen in das farbige Start-Feld.

Spielablauf

Es wird 1x gewürfelt, wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Genehmigung des Forschungsantrags

[Sechs würfeln]: Wer eine sechs würfelt bekommt einen Forschungsantrag genehmigt und darf eine Forscherin, bzw. einen Forscher auf das mit einem Pfeil markierte farbige Startfeld der Cluster-Laufbahn setzen. Startfeld frei machen: Nachdem der Antrag genehmigt wurde, wird noch einmal gewürfelt und der Spielstein um die gewürfelte Augenzahl in Pfeilrichtung auf der Clusterlaufbahn vorgerückt. Wer kein Spielhütchen auf der Clusterlaufbahn hat, darf dreimal hintereinander würfeln, um einen Antrag genehmigt zu bekommen.

Auf der Clusterlaufbahn

Der Spieler, der an der Reihe ist, würfelt und setzt sein Spielhütchen auf der Clusterlaufbahn um die gewürfelte Augenzahl vor. Eigene und fremde Forscherinnen und Forscher können übersprungen werden, die belegten Felder werden aber mitgezählt. Bei mehreren Spielhütchen auf der Laufbahn kann frei gewählt werden, welches bewegt wird. Wer eine sechs würfelt und keine Anträge mehr offen hat (d.h. das Area-Start-Feld ist frei), darf eine/n seiner Forscher/innen auf der Clusterlaufbahn bewegen und anschließend noch einmal würfeln, der folgende Zug muss dann aber mit dem gleichen Spielhütchen ausgeführt werden.

Synergie

Treffen zwei Forscher/innen (egal welcher Area) aufeinander, befruchten sich diese: beide Forscher/innen werden gemeinsam um drei weitere Schritte vorgerückt. Dabei kann es passieren, dass eine/r von beiden (auch eigene!) über sein Forschungsziel hinausschießt und die Clusterlaufbahn noch einmal umrunden muss.

Cluster-Ereignis

[Drei würfeln]: Wer eine drei würfelt, muss eine Ereigniskarte vom Stapel in der Mitte des Spielfeldes ziehen. Das Cluster-Ereignis tritt sofort in Kraft.

Das Forschungsziel erreichen

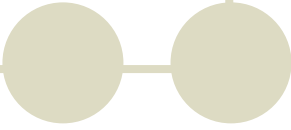
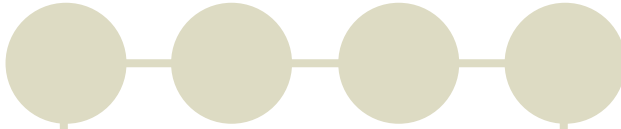
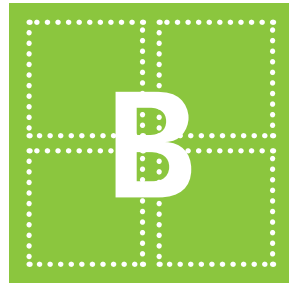
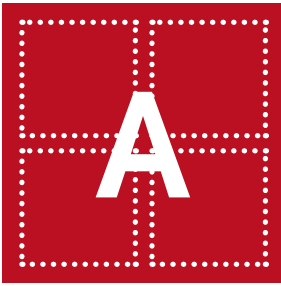
Wer mit einem Spielhütchen die gesamte Clusterlaufbahn umrundet hat, zieht mit ihr auf die Forschungszielfelder seiner Area vor [außer bei Vorwücken durch Synergie!]. Die Zielfelder werden einzeln gezählt, überzählige Würfelpunkte dürfen hier aber entfallen. Spielhütchen auf den Zielfeldern dürfen übersprungen werden.

Key Topic / LAB-Felder

Wer ein Key Topic / Lab-Feld erreicht, profitiert von der interdisziplinären Zusammenarbeit und rückt auf das nächste Key Topic / Lab-Feld vor (und schießt ggf. über das eigene Forschungsziel hinaus).

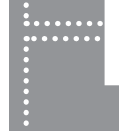
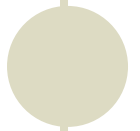
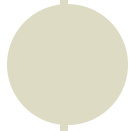
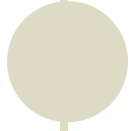
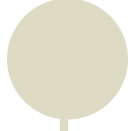
Viel Spaß beim Spiel wünscht

Ihre Neotopia-Redaktion

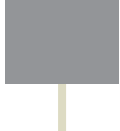
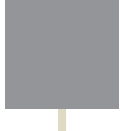


FORSCHUNGSZIELE AREA A

FORSCHUNGSZIELE AREA B

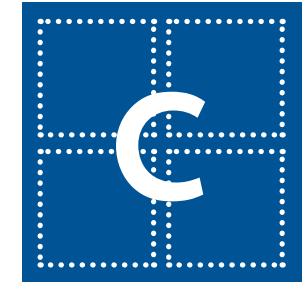
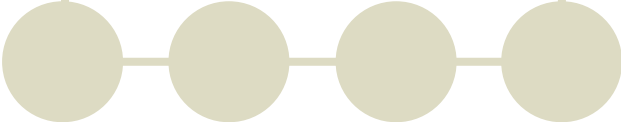
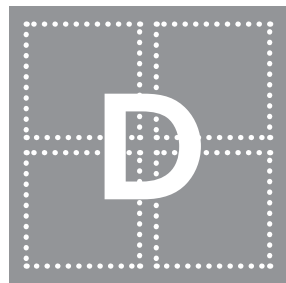


TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]



FORSCHUNGSZIELE AREA D

FORSCHUNGSZIELE AREA C



Sie haben Ihren Forschungsantrag nicht vollständig abgegeben. Gehen Sie zurück in Ihre Area und beginnen Sie von vorn.

Ihr Computer wurde gestohlen und Sie haben keine Sicherungskopie angefertigt. Gehen Sie zurück in Ihre Area und beginnen Sie von vorn.

Mitgliederversammlung

Ziehen Sie von jedem Mitspieler ein beliebiges Spielhütchen zu einem ihrer Spieler.

[auch von Area-Feldern, nicht von Forschungszielfeldern / kein Synergieeffekt]

Area-Treffen

Ziehen Sie eines Ihrer Spielhütchen zu Ihrem vordersten Spieler.

[auch von Area-Feldern, nicht von Forschungszielfeldern / kein Synergieeffekt]

Der PostDoc hat im Lotto gewonnen und geht auf Weltreise. Gehen Sie zurück in Ihre Area und beginnen Sie von vorn.

Die Grabungsgenehmigung wird nicht verlängert. Gehen Sie zurück in Ihre Area und beginnen Sie von vorn.

Sommerfest

Ziehen Sie von jedem Mitspieler ein beliebiges Spielhütchen zu einem ihrer Spieler.

[auch von Area-Feldern, nicht von Forschungszielfeldern / kein Synergieeffekt]

Verwaltungssitzung

Ziehen Sie von jedem Mitspieler ein beliebiges Spielhütchen zu einem ihrer Spieler.

[auch von Area-Feldern, nicht von Forschungszielfeldern / kein Synergieeffekt]

Die Evaluation steht bevor. Setzen Sie einmal aus, um Ihren Forschergruppenbericht zu überarbeiten.

Das Peer-Review-Gutachten für Ihre Monografie ist angekommen. Setzen Sie einmal aus, um Ihr Manuskript zu überarbeiten.

Sie haben für die Weihnachtsfeier einen Kuchen gebacken. Rücken Sie drei Felder vor.

Sie ernten Kritik bei der Topoi-Jahrestagung. Zum Trost: Würfeln Sie noch einmal.

Ihre Reisekostenabrechnung steht noch aus. Setzen Sie einmal aus, um Ihre Hotelrechnungen zu sortieren.

Der Gleichstellungsbeauftragte stimmt Ihrem Besetzungswunsch nicht zu. Setzen Sie einmal aus, um eine Stellungnahme zu schreiben.

Der Kollege hat seine Tassen nicht in die Spülmaschine geräumt. Sie erinnern ihn freundlich an die lästigen Pflichten und würfeln noch einmal.

Lange Nacht der Wissenschaften: Ihre Präsentation hat großen Zulauf. Rücken Sie zwei Felder vor.

Die Evaluation steht bevor. Sie haben Ihren Forschergruppenbericht pünktlich abgegeben. Würfeln Sie noch einmal.

Ihr Tagungsband ist in der Edition Topoi erschienen und wurde zum 50. Mal heruntergeladen. Gehen Sie fünf Schritte vor.

Sie haben einen Geistesblitz und schreiben über Nacht einen bahnbrechenden Aufsatz: Forschungsziel erreicht!

[ziehen Sie eines Ihrer Spielhütchen direkt auf ein Forschungszielfeld]

Sie forschen in der Area E.

Stellen Sie einen neuen Antrag und beginnen Sie von vorn.

Sie reichen einen Neotopia-Beitrag ein. Rücken Sie vier Schritte vor.

Ein wichtiger Fellow kommt nach Berlin und bereichert die Forschergruppe. Rücken Sie drei Schritte vor.

Sie fahren eine Delle in den Topoi-Bus. Setzen Sie einmal aus, um ihn in die Werkstatt zu fahren.

Ihr Topoi-Community-Account wurde gehackt und ALLE Fotos der letzten Kampagne wurden veröffentlicht. Aus Scham lassen Sie sich eine Runde nicht bei Topoi blicken.

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI
ÄRGERT
DICH
[NICHT]

TOPOI ÄRGERT DICH [NICHT]

SPIELFIGUREN BASTELBOGEN

